

## Indice generale

Indice dettagliato.....	IX
Introduzione .....	XXVII

### Parte prima: Elementi di teoria

Capitolo I	I modelli fondamentali.....	3
Capitolo II	La macchina astratta generalizzata.....	31
Capitolo III	L'algebra di Boole.....	55
Capitolo IV	Linguaggi e traduttori .....	91

### Parte seconda: Elementi di programmazione

Capitolo I	Introduzione alla programmazione ed ai linguaggi.....	113
Capitolo II	I tipi semplici.....	129
Capitolo III	I tipi strutturati fondamentali.....	145
Capitolo IV	Le istruzioni semplici .....	161
Capitolo V	Le istruzioni strutturate.....	181
Capitolo VI	Programmi con strutture di selezione.....	201
Capitolo VII	Programmi con cicli.....	217
Capitolo VIII	Programmi con array.....	233
Capitolo IX	Algoritmi di base del calcolo numerico.....	249
Capitolo X	Struttura dei programmi .....	275
Capitolo XI	Sviluppo dei programmi.....	289

### Parte terza: Elementi di architettura

Capitolo I	Organi fondamentali degli elaboratori.....	307
Capitolo II	Impianti informatici e reti telematiche .....	325
Capitolo III	Rappresentazione e codifica dei dati.....	341
Capitolo IV	La rappresentazione dei numeri .....	361
Capitolo V	Il processore e il linguaggio macchina .....	375

### Parte quarta: Elementi di sistemi operativi e software di base

Capitolo I	I sistemi operativi.....	403
Capitolo II	Il sistema operativo MSDOS.....	425
Capitolo III	Il sistema operativo Windows.....	441

Capitolo IV	Il sistema operativo UNIX .....	455
Capitolo V	Il software di base.....	469

**Parte quinta: Elementi di ambienti di IV generazione**

Capitolo I	Gli editor .....	481
Capitolo II	I fogli elettronici.....	507
Capitolo III	Basi di dati.....	527
Capitolo IV	Ambienti per la matematica .....	563
Indice analitico.....		587