

EDWARD PACKEL

MATEMATICA DEI GIOCHI E DELL'AZZARDO

ZANICHELLI

Indice

vii **Nota del traduttore**

ix **Prefazione**

1 **Capitolo 1 Le vicende del gioco d'azzardo**

1 Un po' di storia

4 Il giocatore nella realtà e nella fantasia

12 **Capitolo 2 Probabilità finite e grandi speranze**

12 Le origini del concetto di probabilità

14 Dadi, carte e probabilità

16 Roulette, chance e probabilità

19 Probabilità composte: le regole del gioco

20 Speranza matematica e sue applicazioni

24 Esercizi

26 **Capitolo 3 Backgammon ed altri giochi di dadi**

26 Backgammon semplificato

29 Lanci del dado e «mangiate»

31 Come entrare ed uscire dal tabellone

33 Il cubo del raddoppio

37 Il craps

43 Chuck-a-luck

44 Esercizi

- 46 **Capitolo 4 Permutazioni, combinazioni e loro applicazioni**
- 46 Contare attentamente: a che serve l'ordine?
- 48 Fattoriali ed altre notazioni
- 50 Le probabilità nel poker
- 54 Scommesse al poker: un modello elementare
- 56 Le distribuzioni nel bridge
- 60 Keno e giochi analoghi
- 62 Esercizi
- 66 **Capitolo 5 Provacì ancora Sam: la distribuzione binomiale**
- 66 Giochi con prove ripetute
- 66 La distribuzione binomiale
- 70 Sfidare la fortuna: la legge delle medie
- 77 Come scommettere
- 81 Un breve sommario del blackjack
- 83 Esercizi
- 86 **Capitolo 6 Teoria elementare dei giochi**
- 86 Cos'è la teoria dei giochi?
- 87 Giochi in forma diffusa
- 92 Giochi a due
- 94 Giochi a somma nulla
- 100 Giochi a somma non-nulla: il dilemma del prigioniero
- 104 Giochi elementari con n giocatori
- 106 Indici di forza
- 108 Giochi col computer
- 114 Esercizi
- 119 **Capitolo 7 Frattaglie**
- 119 Alle corse
- 126 Lotterie e speranze di vincere
- 133 La rovina del giocatore
- 140 **Risposte ad esercizi scelti**
- 141 **Bibliografia**
- 143 **Indice analitico**