

Martin Gardner

**ENIGMI
E GIOCHI MATEMATICI**
volume II



UNIV

ania

INDICE

<i>Introduzione</i>	VII
1. I cinque solidi platonici	1
<i>Risposte</i>	9
2. I tetraflexagoni	10
3. Henry Dudeney: il più grande enigmista inglese	17
<i>Appendice</i>	24
<i>Risposte</i>	24
4. Radici numeriche	26
<i>Appendice</i>	31
<i>Risposte</i>	32
5. Nove problemi	33
<i>I bulloni rotanti</i>	33
<i>Il volo attorno al mondo</i>	33
<i>Il cerchio sulla scacchiera</i>	34
<i>Il tappo di sughero</i>	34
<i>Il numero ripetuto</i>	34
<i>I missili in collisione</i>	36
<i>Le monete che scivolano</i>	36
<i>Strette di mano e reti</i>	36
<i>Il duello triangolare</i>	37
<i>Risposte</i>	38
6. Il cubo Soma	46
<i>Appendice</i>	53
<i>Risposte</i>	57
7. Topologia ricreativa	58
<i>Risposte</i>	67
8. φ: il rapporto aureo	68
<i>Appendice</i>	78
<i>Risposte</i>	79
9. La scimmia e le noci di cocco	82
<i>Appendice</i>	85
<i>Risposte</i>	86