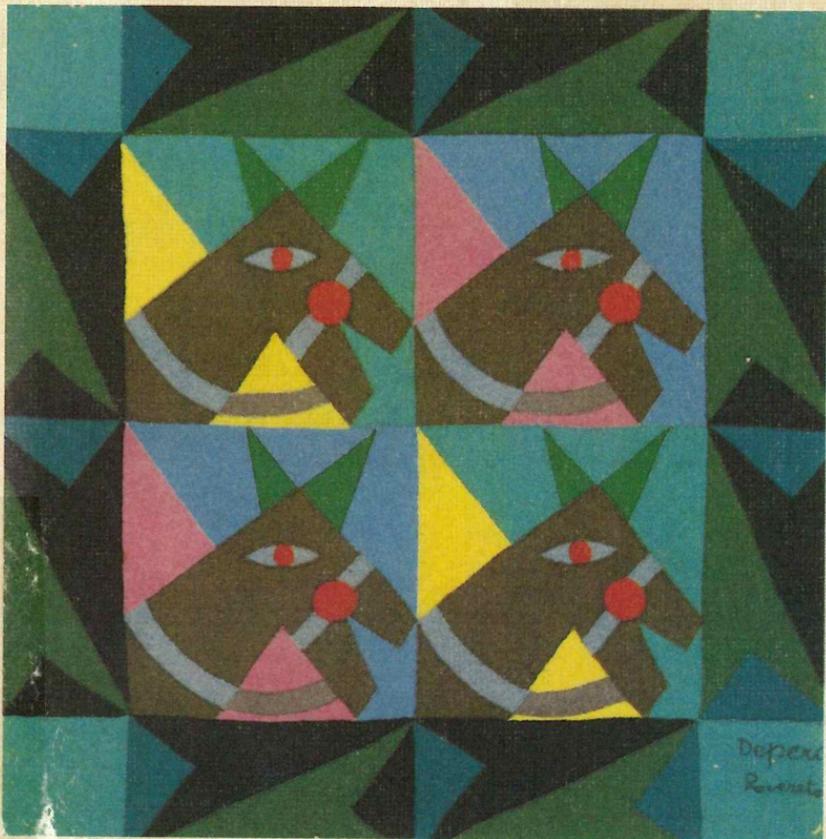


Martin Gardner

**ENIGMI E
GIOCHI MATEMATICI**
volume I



UNIVERSALE SANSONI

mpania
lli

A

Depere
Roversato

INDICE

<i>Introduzione</i>	VII
1. Gli esaflessagoni	1
<i>Appendice</i>	7
2. Magia con le matrici	13
<i>Appendice</i>	18
3. Nove problemi	20
<i>Il ritorno dell'esploratore</i>	20
<i>Il poker a carte scoperte</i>	20
<i>La scacchiera mutilata</i>	20
<i>Il bivio</i>	21
<i>Le scatole dall'etichetta sbagliata</i>	21
<i>Bronx contro Brooklyn</i>	22
<i>Il taglio del cubo</i>	22
<i>Il viaggiatore in anticipo</i>	22
<i>Le monete false</i>	23
<i>Risposte</i>	24
4. Filetto	32
<i>Appendice</i>	39
5. Paradossi della probabilità	40
6. Il gioco dell'icosaedro e la torre di Hanoi	47
<i>Appendice</i>	51
7. Strani modelli topologici	53
<i>Appendice</i>	60
8. Il gioco dell'Hex	62
<i>Appendice</i>	66
<i>Risposte</i>	69

9. Sam Loyd: il più grande enigmista d'America	71
<i>Appendice</i>	78
<i>Risposte</i>	78
10. Giochi matematici con le carte	82
11. Memorizzazione di numeri	87
12. Altri nove problemi	93
<i>Le sigarette che si toccano</i>	93
<i>I due traghetti</i>	93
<i>Trovare la diagonale</i>	93
<i>L'abile elettricista</i>	93
<i>Attraversamento di un reticolato</i>	95
<i>I dodici fiammiferi</i>	95
<i>Il buco nella sfera</i>	95
<i>Le coccinelle innamorate</i>	96
<i>Quanti bambini?</i>	97
<i>Risposte</i>	97
13. I polimini	107
<i>Appendice</i>	121
14. Inganni matematici	122
<i>Appendice</i>	128
15. Nim e Tac Tix	130
<i>Appendice</i>	139
<i>Risposte</i>	139
16. Destra o sinistra?	140
<i>Appendice</i>	146
<i>Per chi volesse approfondire gli argomenti</i>	150