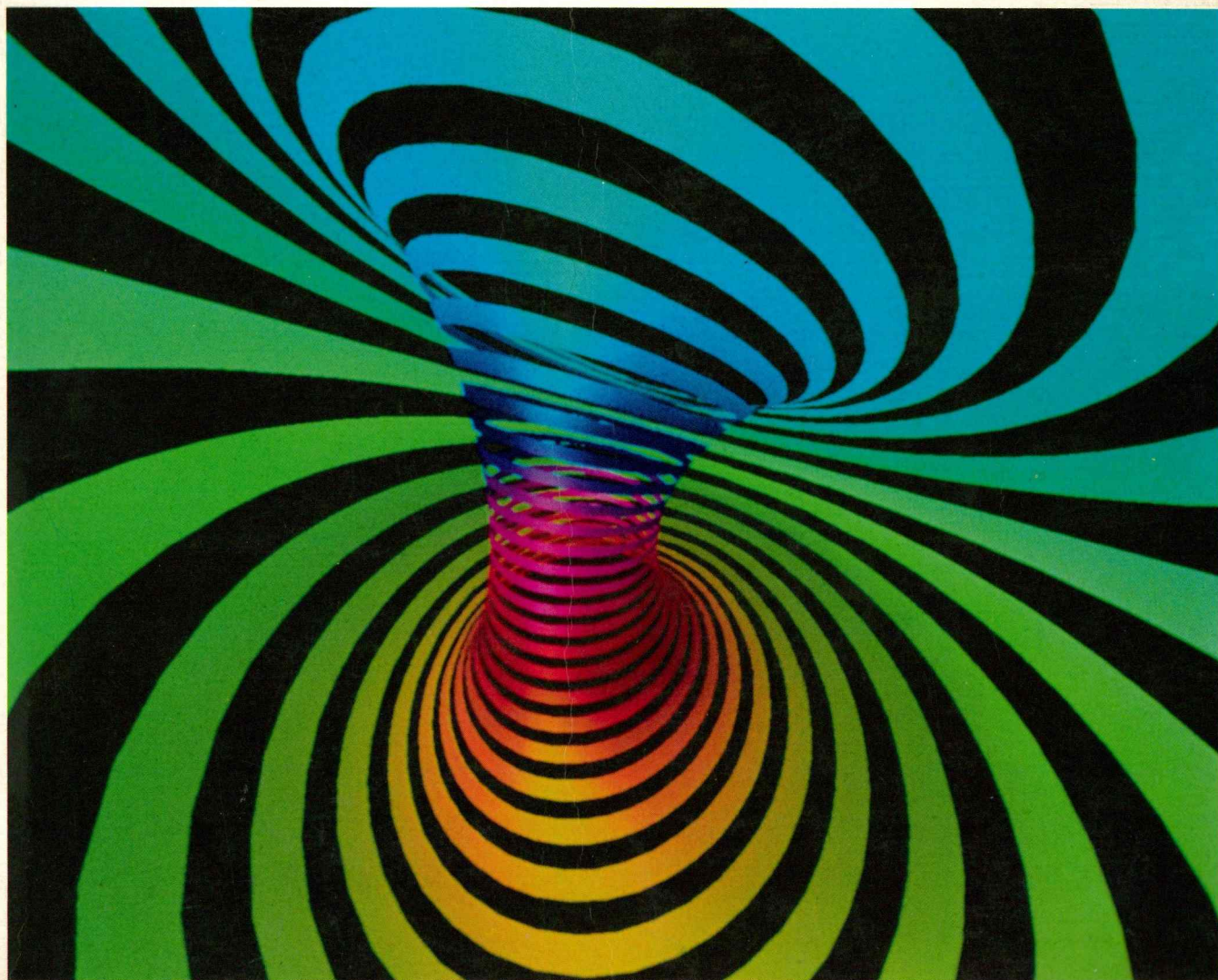


# OLTRE LA TERZA DIMENSIONE

Geometria, computer graphics e spazi multidimensionali

THOMAS F. BANCHOFF



ZANICHELLI EDITORE

# SOMMARIO

Prefazione	VII
1 Introduzione alle dimensioni	1
2 Misure e proporzioni	13
3 Sezioni e contorni	37
4 Ombre e strutture	63
5 Politopi regolari e sviluppi	85
6 Prospettiva e animazione	109
7 Spazi delle configurazioni	131
8 Geometria delle coordinate	157
9 Geometria non euclidea e superfici non orientabili	179
Altre letture	199
Ringraziamenti	202
Ringraziamenti per le illustrazioni	205
Fonti delle illustrazioni	206
Indice analitico	209