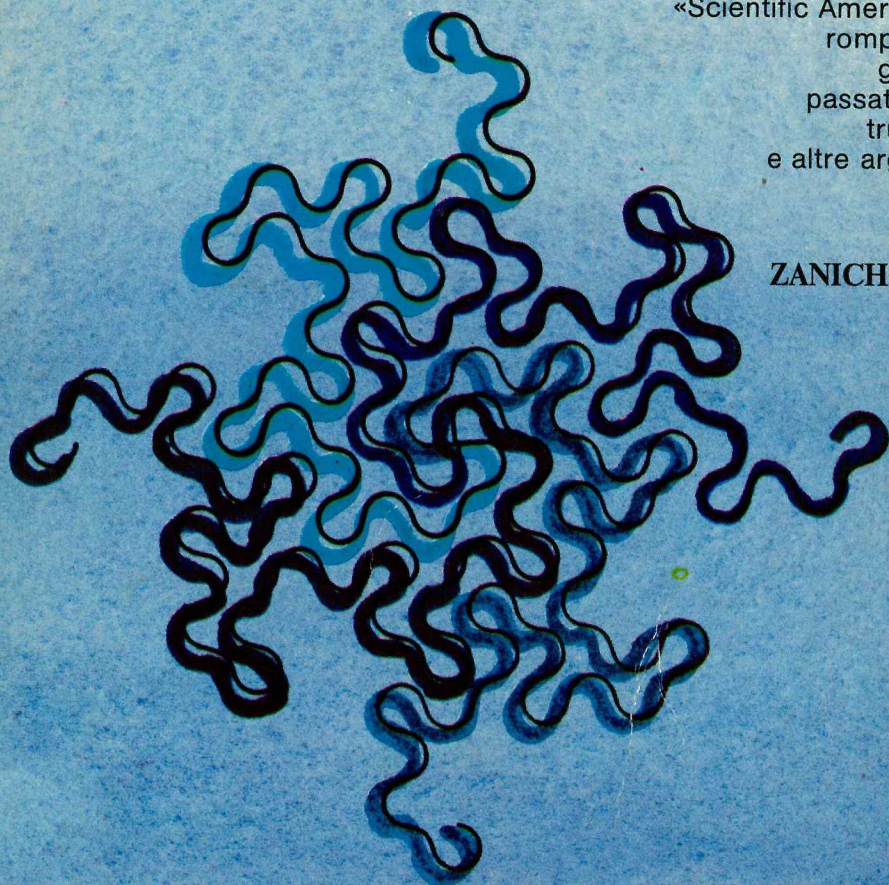


MARTIN GARDNER

# SHOW DI MAGIA MATEMATICA

ancora da  
«Scientific American»  
rompicapi  
giochi  
passatempo  
trucchi  
e altre arguzie

ZANICHELLI



# Indice

- IX *Introduzione*
- Capitolo 1*
- 3 Nulla
- Capitolo 2*
- 14 Ancor più rumore per nulla
- Capitolo 3*
- 19 Teoria dei giochi    Indovinalo!    Le buche
- 30 Risposte
- Capitolo 4*
- 32 Stranezze dei fattoriali
- 44 Risposte
- Capitolo 5*
- 46 La ciliegia nel bicchiere e altri problemi
- 53 Risposte
- Capitolo 6*
- 61 Carte da gioco
- 67 Risposte
- Capitolo 7*
- 71 L'aritmetica delle dita
- 87 Risposte
- Capitolo 8*
- 88 Strisce di Möbius
- 99 Risposte
- Capitolo 9*
- 101 Problemi irrisori
- 106 Risposte

*Capitolo 10*

110 Poliesagoni e poliaboli

119 Risposte

*Capitolo 11*

123 Perfetto, amicabile, socievole

132 Risposte

*Capitolo 12*

133 Polimini e rettificazioni

146 Risposte

*Capitolo 13*

149 I cavalieri della tavola quadrata

162 Risposte

*Capitolo 14*

163 La «curva del drago» ed altri problemi

170 Risposte

*Capitolo 15*

181 Triangoli e cubi colorati

195 Risposte

*Capitolo 16*

197 Alberi

205 Risposte

*Capitolo 17*

207 Parliamo di dadi

216 Risposte

*Capitolo 18*

218 Tutto