

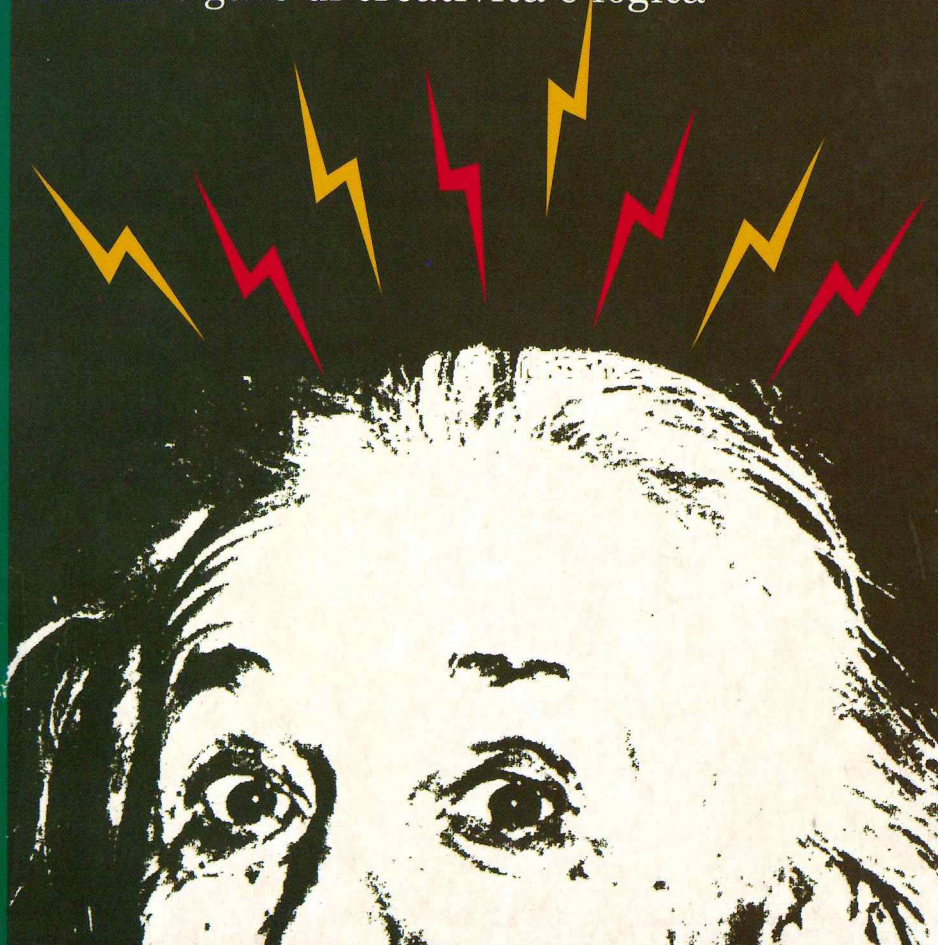
A  
C  
C  
E  
T  
T  
O  
L  
L  
I  
B  
R  
I  
O  
Z  
I  
O  
M  
A  
T  
I  
C  
O

Paolo Toni

Scintille

Matematiche

Giochi e gare di creatività e logica



# Indice

<b>Introduzione</b>	pag.	1
<b>PROBLEMI</b>		
<b>Criparitmetica:</b> da problema 1 a 27	"	7
<b>Ordine e conteggio:</b> da problema 28 a 34	"	17
<b>Calcolo combinatorio:</b> da problema 35 a 39	"	21
<b>Grafi euleriani e calcolo combinatorio:</b> da problema 40 a 52	"	25
<b>Magia matematica:</b> da problema 53 a 68	"	33
<b>Logica: paradossi e analisi di situazioni:</b> da problema 69 a 88	"	41
<b>Algebra:</b> da problema 89 a 117	"	51
<b>Problemi "Gara Matematica Città di Padova"</b>		
Edizione 1986: problema 3	pag.	21
Edizione 1992: problema 1	"	32
Edizione 1993: problema 2	"	48
Edizione 1987: problema 5	"	55
Edizione 1988: problema 2	"	57
Edizione 1990: problema 7	"	57
Edizione 1986: problema 4	"	72
Edizione 1987: problema 3	"	72
Edizione 1993: problema 4	"	73
Edizione 1987: problema 1	"	74
Edizione 1991: problema 2	"	75
Edizione 1993: problema 6	"	75
Edizione 1986: problema 8	"	66
<b>Quesiti storici</b>		
Prima Olimpiade nazionale (Ungheria, 1894): problema 1	pag.	66
Prima Olimpiade internazionale (Romania, 1959): problema 1	"	66
<b>SOLUZIONI</b>	pag.	67
<b>Nozioni utili per la risoluzione dei problemi</b>	pag.	241
<b>Bibliografia</b>	pag.	247