

Brian W. Kernighan
Rob Pike

UNIX

Zanichelli

Indice

PREFAZIONE

CAPITOLO 1

L'UNIX PER I PRINCIPIANTI	1
1.1 Come cominciare	2
1.2 Operazioni quotidiane; file e comandi più comuni	11
1.3 Altre informazioni sui file: le <i>directories</i>	22
1.4 L'interprete di comandi (<i>shell</i>)	26
1.5 Il resto del sistema UNIX	39

CAPITOLO 2

IL SISTEMA DI GESTIONE DEI FILE	41
2.1 Elementi di base	41
2.2 Cosa troviamo in un file	45
2.3 <i>Directories</i> e nomi di file	48
2.4 Autorizzazioni	51
2.5 Elementi di descrizione di un file (<i>inode</i>)	57
2.6 La struttura gerarchica delle <i>directories</i>	62
2.7 Unità periferiche	64

CAPITOLO 3

USO DELL'INTERPRETE DI COMANDI	69
3.1 Struttura delle righe di comando	69
3.2 Metacaratteri	72
3.3 Creazione di nuovi comandi	78
3.4 Argomenti e parametri dei comandi	80
3.5 Utilizzo di output di programmi come argomenti	83
3.6 Variabili dell'interprete di comandi	85
3.7 Altre informazioni relative alla redirection dell'input/output	89

3.8 Cicli nei programmi scritti nel linguaggio dell'interprete di comandi	91
3.9 Il programma <i>bundle</i> : raggruppamento di comandi e dati	94
3.10 Perché un interprete di comandi programmabile?	96

CAPITOLO 4

FILTRI	98
4.1 La famiglia <i>grep</i>	99
4.2 Altri filtri	103
4.3 L'editor di flusso <i>sed</i>	105
4.4 Il programma <i>awk</i> e il relativo linguaggio	111
4.5 File e filtri "buoni"	126

CAPITOLO 5

LA PROGRAMMAZIONE DELL'INTERPRETE DI COMANDI	128
5.1 Generalizzazione del comando <i>eval</i>	128
5.2 Che tipo di comando è <i>which</i> ?	133
5.3 Cicli <i>while</i> e <i>until</i> : controllo degli avvenimenti	138
5.4 Il comando <i>trap</i> : gestione delle interruzioni	143
5.5 Sostituzione di file: il comando <i>overwrite</i>	145
5.6 Il comando <i>zap</i> : terminazione (<i>kil</i>) dei processi in base al loro nome	149
5.7 Il comando <i>pipe</i> : spazi contro argomenti	151
5.8 Il comando <i>nowa</i> : servizio informazioni per gli utenti	154

5.9	get e put: come tenere traccia delle modifiche ai file	156
5.16	Uno sguardo retrospettivo	161

CAPITOLO 6

LA PROGRAMMAZIONE CON INPUT/OUTPUT STANDARD

6.1	Input e output standard: il programma <i>vis</i>	163
6.2	Argomenti dei programmi: versione 2 del programma <i>vis</i>	167
6.3	Accesso ai file: versione 3 del programma <i>vis</i>	167
6.4	Il programma <i>p</i> : stampa di una schermata alla volta	171
6.5	Un esempio: <i>pick</i>	176
6.6	Errori e loro eliminazione	177
6.7	Un esempio: <i>zap</i>	179
6.8	Un programma interattivo per confrontare i file: <i>idiff</i>	181
6.9	Accesso all'ambiente	186

CAPITOLO 7

RICHIAMI DI ROUTINE DI SISTEMA DI UNIX

7.1	I/O di basso livello	189
7.2	Il sistema di gestione dei file: le directory	195
7.3	Il sistema di gestione dei file: gli inode	200
7.4	Processi	205
7.5	Segnali e interruzioni	210

CAPITOLO 8

SVILUPPO DI PROGRAMMI

8.1	Fase 1: uno strumento di calcolo per le quattro operazioni	217
-----	--	-----

8.2	Fase 2: variabili e correzione degli errori	224
8.3	Fase 3: nomi di variabili di lunghezza arbitraria; funzioni predefinite	228
8.4	Fase 4: compilazione in linguaggio macchina	238
8.5	Fase 5: flusso di controllo e operatori relazionali	246
8.6	Fase 6: funzioni e procedure, input/output	251
8.7	Valutazione delle prestazioni	261
8.8	Uno sguardo retrospettivo	263

CAPITOLO 9

GESTIONE DEI TESTI

9.1	Il pacchetto di macro istruzioni <i>ms</i>	266
9.2	Il livello <i>troff</i>	273
9.3	I preprocessori <i>tbl</i> e <i>eqn</i>	277
9.4	La pagina di manuale	283
9.5	Altri strumenti per la preparazione dei documenti	287

CAPITOLO 10

EPILOGO

		290
--	--	-----

APPENDICE 1

RIEPILOGO DELL'EDITOR

		293
--	--	-----

APPENDICE 2

MANUALE *hcc*

		304
--	--	-----

APPENDICE 3

LISTATO *hcc*

		309
--	--	-----

INDICE ANALITICO

		323
--	--	-----