



matetrentino

*percorsi matematici
a Trento e dintorni*



 Springer

Sommario

1 Prima parte: i contenuti

3 Topologia ■

- 4 Catturare un nodo
- 8 Nido di nodi
- 14 Quanto è annodato un nodo?
- 18 Nodi caudini
- 22 Nodi allo specchio
- 24 Due numeri per un nodo
- 28 Percorso senza ritorni
- 32 Percorsi senza incroci

39 Massimi e minimi ■

- 40 Il massimo per un rettangolo
- 44 Arrotolandendo...
- 48 Problemi di rete
- 52 Verso la sfera
- 56 Lievi, minime superfici
- 60 Se una notte d'inverno una cicloide...



65 **Visualizzazione** ■

- 66 Il punto di visto
- 70 Punti di vista
- 74 In volo in un dipinto
- 78 La camera di Ames

83 **Simmetria** ■

- 84 Ogni rosone al suo posto
- 88 Dal piano allo spazio
- 90 Come si trova l'intruso
- 94 Ogni fregio al suo posto

99 **Seconda parte: l'allestimento**

- 101 Il percorso espositivo
- 107 Nel Regno di Matelandia
- 112 Uno mostra, un progetto di S. Colombo
- 114 Nella matematica... dell'arte di S. Comunello
- 116 Titoli di P. Gallo
- 119 Galleria dei poster
- 146 Ringraziamenti
- 149 Bibliografia
- 151 Referenze iconografiche
- 153 I curatori - Gli autori