## Indice

V	Prefazione
•1	Capitolo 1 — L'elaborazione delle informazioni  1.1 Le informazioni; 1.2 Brevi cenni storici; 1.3 Verso il calcolatore; 1.4 Generazioni di calcolatori; 1.5 Rappresentazione delle informazioni; 1.6 Organizzazione di un calcolatore; 1.7 Applicazioni; 1.8 La programmazione; 1.9 Analisi dei problemi
36	Capitolo 2 — Le tre componenti dell'algoritmo 2.1 Flusso sequenziale; 2.2 Flusso condizionale; 2.3 Flusso ripetitivo; 2.4 Logica dell'algoritmo
55	Capitolo 3 — Linguaggi di programmazione 3.1 L'alfabeto; 3.2 Concetti fondamentali; 3.3 Controllo del lavoro
77	Capitolo 4 — La logica di programma 4.1 Flusso condizionale; 4.2 Flusso ripetitivo; 4.3 Il GO TO controverso
106	Capitolo 5 — La programmazione strutturata top-down 5.1 Top-down; 5.2 Programmazione strutturata; 5.3 Sottoprogrammi
130	Capitolo 6 — La prova dei programmi 6.1 Errori di sintassi; 6.2 Errori banali di esecuzione; 6.3 Controlli più approfonditi
139	Capitolo 7 — Matrici 7.1 Matrici a una dimensione; 7.2 Matrici a più dimensioni
187	Capitolo 8 — Formato di input/output 8.1 Controllo del formato
231	Capitolo 9 — Procedure e metodi classici 9.1 Selezione e ricerca; 9.2 Strutture dei dati; 9.3 Il deposito push-down (memoria stack); 9.4 L'albero; 9.5 Liste collegate; 9.6 Strutture più versatili
273	Capitolo 10 — La simulazione 10.1 Il programma come modello
313	Capitolo 11 — Procedure ricorsive 11.1 Il concetto di ricursione
339	Capitolo 12 — Problemi di grafi 12.1 I ponti di Konigsberg; 12.2 Il problema del commesso viaggiatore; 12.3 Grafi; 12.4 Alberi
376	Capitolo 13 — Pensiero, apprendimento, intelligenza 13.1 Il pensiero; 13.2 Somiglianze e differenze; 13.3 L'apprendimento; 13.4 L'intelligenza
389	Risposte ai problemi supplementari
398	Indica analitica