

Indice

V Prefazione

- 1 *Capitolo 1 — L'elaborazione delle informazioni*
1.1 Le informazioni; 1.2 Brevi cenni storici; 1.3 Verso il calcolatore; 1.4 Generazioni di calcolatori; 1.5 Rappresentazione delle informazioni; 1.6 Organizzazione di un calcolatore; 1.7 Applicazioni; 1.8 La programmazione; 1.9 Analisi dei problemi
- 36 *Capitolo 2 — Le tre componenti dell'algoritmo*
2.1 Flusso sequenziale; 2.2 Flusso condizionale; 2.3 Flusso ripetitivo; 2.4 Logica dell'algoritmo
- 55 *Capitolo 3 — Linguaggi di programmazione*
3.1 L'alfabeto; 3.2 Concetti fondamentali; 3.3 Controllo del lavoro
- 77 *Capitolo 4 — La logica di programma*
4.1 Flusso condizionale; 4.2 Flusso ripetitivo; 4.3 Il GO TO controverso
- 106 *Capitolo 5 — La programmazione strutturata top-down*
5.1 Top-down; 5.2 Programmazione strutturata; 5.3 Sottoprogrammi
- 130 *Capitolo 6 — La prova dei programmi*
6.1 Errori di sintassi; 6.2 Errori banali di esecuzione; 6.3 Controlli più approfonditi
- 139 *Capitolo 7 — Matrici*
7.1 Matrici a una dimensione; 7.2 Matrici a più dimensioni
- 187 *Capitolo 8 — Formato di input/output*
8.1 Controllo del formato
- 231 *Capitolo 9 — Procedure e metodi classici*
9.1 Selezione e ricerca; 9.2 Strutture dei dati; 9.3 Il deposito push-down (memoria stack); 9.4 L'albero; 9.5 Liste collegate; 9.6 Strutture più versatili
- 273 *Capitolo 10 — La simulazione*
10.1 Il programma come modello
- 313 *Capitolo 11 — Procedure ricorsive*
11.1 Il concetto di ricursione
- 339 *Capitolo 12 — Problemi di grafi*
12.1 I ponti di Königsberg; 12.2 Il problema del commesso viaggiatore; 12.3 Grafi; 12.4 Alberi
- 376 *Capitolo 13 — Pensiero, apprendimento, intelligenza*
13.1 Il pensiero; 13.2 Somiglianze e differenze; 13.3 L'apprendimento; 13.4 L'intelligenza
- 389 *Risposte ai problemi supplementari*
- 398 *Indice analitico*